

# Last Minute

Brice Jacob & Ludovic Frochaux  
mars 2010

## Entrée

$\text{♩} = 104$

Groupe 1

Groupe 2

Groupe 3

Groupe 4

12x  
9x p f  
6x  
3x

T1 T2 T1 T2 rit. T1 T2 Tutti f

2/4

## 1 a tempo

## 2

$\text{♩} = 112$   
mf

## 3

$\text{♩} = 144$   
mp

## 4

$\text{♩} = 104$   
mf




## 5




$\text{♩} = 112$



## Final

$\text{♩} = 104$








f acc.

 = Taper sur le cercle devant     = Dos de la baguette.     = Baguette retournée sur le cercle devant

 = Baguette contre baguette (personnel)     = Baguette contre baguette (voisins)     = Taper sur le tambour de droite

 = Coup écrasé, reste collé à la peau     = Taper sous la baguette gauche pour la faire décoller

---

-  = Lancer la baguette droite (un tour complet)
-  = Lancer la baguette gauche (un tour complet)
-  = Lancer la baguette droite (un demi-tour)
-  = Poser la baguette droite sur l'épaule du voisin de droite
-  = Lever à la verticale la baguette qui ne joue pas
-  = Lâcher et rattraper la baguette levée
-  = Mettre la baguette droite sous le bras gauche

# www.drummersland.com